



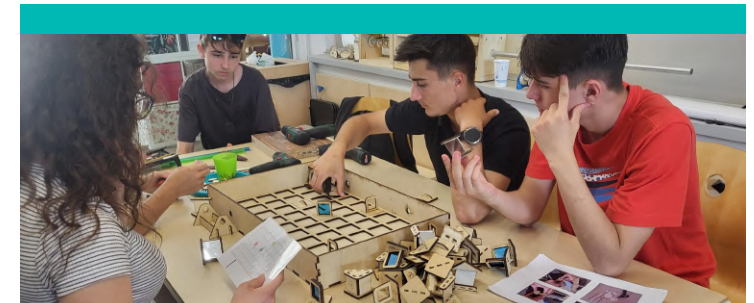
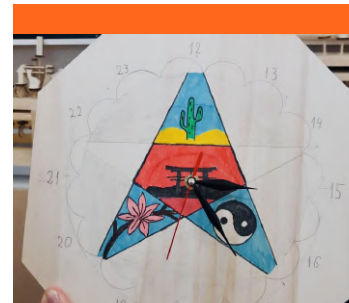
Partener principal



# STEAM Clubs

## Cluburi comunitare de învățare STEAM prin activități practice

Aducem educația STEAM în comunitatea ta



## O inițiativă revoluționară pentru înființarea unor cluburi STEAM (Știință, Tehnologie, Inginerie, Arte și Matematică) în centrele comunitare pentru copii.



### Enunțul Problemei

Există un decalaj semnificativ între educația și oportunitățile extracurriculare STEAM pentru copiii din România, afectând în special familiile cu venituri scăzute și medii-spre-sărace.

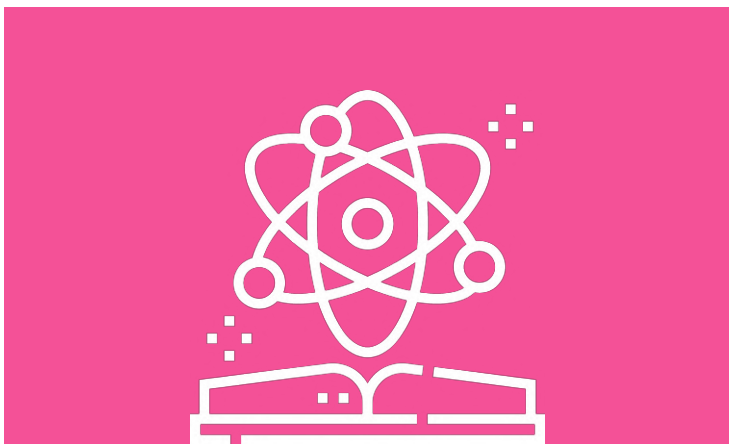
Pe de altă parte, există în România o rețea substanțială de cluburi și palate pentru copii care sunt trecute uneori în plan secund, în special în comunitățile mai mici sau cu venituri scăzute.



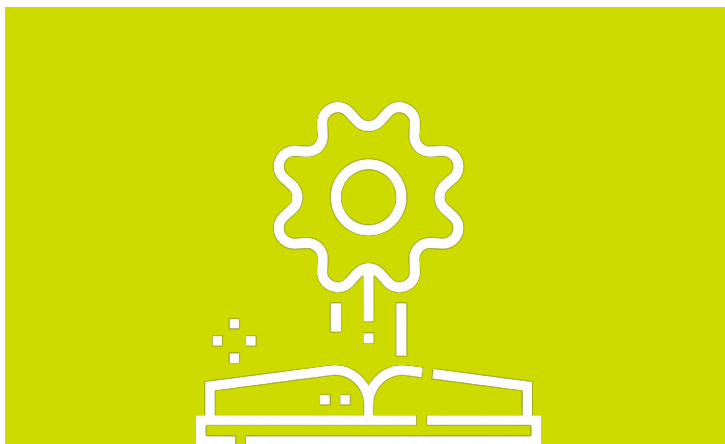
### Soluția Propusă

Începând cu 2024 vom crea și implementa **cluburi STEAM**, în cadrul cluburilor sau palatelor locale pentru copii. Ele vor constitui infrastructura necesară pentru implementarea unui curriculum special de **32 de lecții** axat pe implicarea copiilor prin proiecte DIY și aplicații practice domeniilor STEAM.

## Alfabetizarea Științifică în România



România se confruntă cu un nivel alarmant de scăzut al alfabetizării științifice în UE, cu **doar 2% din populație capabilă să răspundă la mai mult de 8 întrebări legate de știință**, comparativ cu media europeană de 24%.



Alfabetizarea științifică, așa cum este conturată de studiul CEAE din 2016, este esențială pentru alfabetizarea funcțională. Cu toate acestea, sistemul educațional din România se luptă cu implementarea metodelor de Educație Științifică Bazată pe Investigare (IBSE).



Cercetările noastre subliniază nevoia urgentă de îmbunătățire a educației STEAM pentru a aborda eficient aceste provocări.

# De ce este importantă educația STEAM pentru Societate



Educația STEAM integrează discipline precum fizica, matematica, chimia și biologia, permițând copiilor să vadă conexiuni între diferite științe și să relateze subiectele școlare cu situații din viața reală.



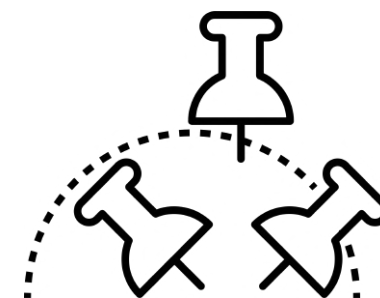
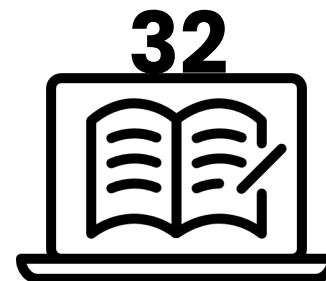
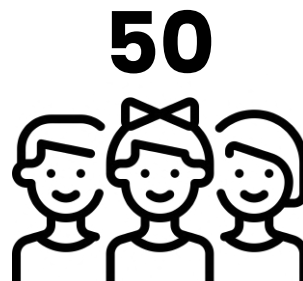
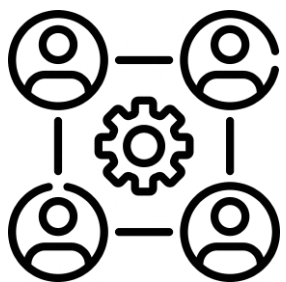
Studiile indică faptul că expunerea timpurie la știință și subiectele STEAM, ideal între vârstele de 4 și 12 ani, este crucială pentru dezvoltarea alfabetizării științifice și a abilităților de raționament.



Activitățile STEAM practice și bazate pe joc sunt au un impact deosebit. Ele cultivă abilități de viață esențiale și permițând copiilor să interacționeze cu conceptele STEAM chiar și în afara sălii de clasă.

## Obiective Principale

Să dezvoltăm 2 prototipuri de Cluburi STEAM în colaborare cu palate sau cluburi locale pentru copii și să instruiască personalul instituțiilor pentru a deveni facilitatori ai activităților STEAM propuse.



## Scopuri Specifice

Să avem 50 de copii care să finalizeze un curs de 32 de lecții și să dezvoltăm un model scalabil pentru cluburile STEAM care poate fi replicat apoi în întreaga țară.



# Beneficiari



## Copiii

Cu vârste între 8-12 ani din medii economice diverse, cu un obiectiv de participare activă de cel puțin 50 de copii per club pilot.



## Personalul și Facilitatorii

Personalul local al cluburilor pentru copii care va fi instruiți care își vor dezvolta abilitățile pentru a prelua rolul de facilitatori ai activităților cluburilor STEAM.



## Părinții copiilor

Care vor dobândi o mai bună înțelegere a educației STEAM și vor deveni susținători activi ai dezvoltării copiilor lor în aceste domenii, oferindu-le șanse mai bune în viață.

1

## Colaborare

---

Vom lucra cu centrele pentru copii care au infrastructura disponibilă și dorința de a susține dezvoltarea Cluburilor STEAM.

2

## Dezvoltarea Curriculumului

---

Vom crea un curriculum care integrează activități practice, proiecte DIY și experimente pentru o învățare STEAM distractivă și integrată.

3

## Dezvoltarea Infrastructurii

---

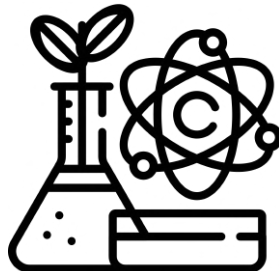
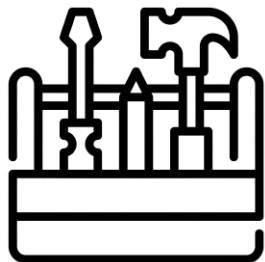
Vom configura spațiile fizice, pregăti personal local și furniza echipamentele și materialele necesare pentru o bună implementare a curriculum-ului propus.



## Învățare Practică

---

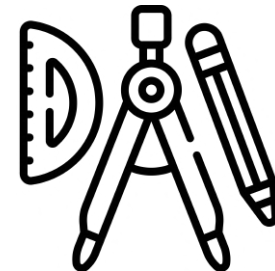
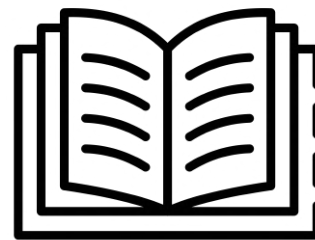
Vom utiliza proiecte DIY și a experimente practice pentru a face subiectele STEAM atractive pentru copii și relevante pentru viața și nevoile lor reale.



## Integrarea Curriculumului

---

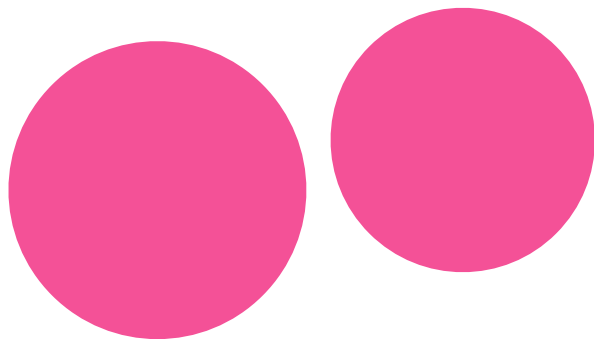
Ne vom asigura că proiectele vor fi complementare subiectelor școlare pentru a îmbunătăți înțelegerea și interesul copiilor pentru învățare.





# Rezultate Așteptate

---



## Succesul Pilotului

---

Înseamnă stabilirea și funcționarea cu succes a 2 cluburi STEAM pilot pe o perioadă de 1 an.



## Implicarea Facilitatorilor

---

Cu sprijinul formal al clubului și al comunității, câte 2-3 facilitatori per club, asigurând continuitate dincolo de primul an prin resurse locale.



## Angajamentul Participanților

---

Vom reuși să asigurăm participarea activă a 50 de copii la cursul STEAM propus cu suport activ din partea părinților.

1

## Alfabetizare și Angajament

---

Anticipăm o îmbunătățire a gradului de alfabetizare științifică al copiilor și un nivel mai înalt de implicare al acestora în educația STEAM.

2

## Dezvoltarea Abilităților

---

Anticipăm dezvoltarea abilităților de viață esențiale și conectarea subiectelor școlare cu aplicațiile din viața reală.

3

## Suportul Comunității

---

Anticipăm creșterea implicării și suportului comunităților locale pentru educația STEAM.



# Strategii de Sustenabilitate



## Utilizarea Infrastructurii

Valorificarea potențialului cluburilor și palatelor pentru copii existente pentru activitățile Cluburilor STEAM.

## Dedicarea Facilitatorilor

Implicarea facilitatorilor locali pentru a asigura continuitatea și calitatea educației precum și dezvoltarea propriilor competențe.

## Parteneriate

Formarea parteneriatelor locale și naționale pentru furnizarea pe termen lung a echipamentelor, uneltelor și materialelor.

## Implicarea Comunității

Construirea suportului comunității părintești locale pentru a asigura sustenabilitatea pe termen lung a proiectului.

# Analiza Riscurilor



## Recrutarea centrelor

Pentru a asigura un nivel crescut de implicare, ne vom adresa în primul rând acelor cluburi și palate interesate cu adevărat și dornice de implicare activă



## Relații Governamentale

Pentru a asigura un nivel crescut de sprijin local și național, vom căuta să creăm parteneriate cu reprezentanți locali ai Ministerului Educației care susțin cluburile și palatele copiilor.



## Managementul Așteptărilor

Pentru a evita apariția unor așteptări nepotrivite, vom concentra eforturi pentru a comunica cât mai clar toate aspectele necesare funcționării unui astfel de proiect.



## Implicarea Părinților

Părinții fiind principalii decidenți privind alegerea activităților extracurriculare, vom depune eforturi pentru a populariza în rândul lor importanța și necesitatea educației STEAM și a demersului nostru.



## Implicarea Partenerilor

Pentru a ne asigura că avem parteneri și susținători pe termen lung, vom căuta acele organizații ale căror misiuni și obiective sunt aliniate cu cele ale proiectului.





# Concluzie și Apel la Acțiune



## Rezumat

Inițiativa noastră are un potențial transformator pentru educația STEAM a copiilor români prin revitalizarea inovativă a cluburilor și palatelor pentru copii.



## Invitație

Căutăm parteneri potențiali dedicați, care să contribuie cu resurse, expertiză și finanțare, esențiale pentru susținerea dezvoltării și durabilității pe termen lung a Cluburilor STEAM. Proiectul nostru, orientat spre un impact semnificativ în domeniul educației non-formale, oferă o oportunitate unică de a revitaliza și moderniza cluburile și palatele copiilor din România.

Această inițiativă reprezintă o platformă valoroasă pentru organizațiile care își propun să contribuie activ la îmbunătățirea calității educației și la promovarea bunăstării copiilor. Prin colaborarea noastră, putem împreună să deschidem noi orizonturi educaționale și să inspirăm generații viitoare prin inovație și creativitate.

# Parteneri

## Partener Principal



Proiectul este dezvoltat cu  
sprijinul Romaninan - American  
Foundation

## Parteneri & Sponsori



**Fundația Bosch România**  
Din grijă pentru viitor

## Cluburi și Palate ale Copiilor



**Clubul  
Copiilor  
Horezu**

**Palatul  
Copiilor  
Alexandria**



**Palatul  
Copiilor  
Giurgiu**

# eematico



eematico este o organizație care deschide drumul spre inovație a programelor educaționale, printr-o abordare proprie merită să dezvolte abilitățile de viață pentru secolul XXI.



Facem asta prin învățare experiențială, bazată pe joacă, procesul fundamental de învățare, precum și prin construcție și cu ajutorul materialelor noastre didactice.

## echipa



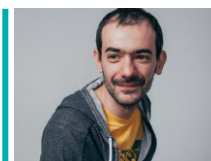
**adina**  
arhitect\_creație\_  
coordonator I Can Be



**ion**  
arhitect\_manager



**caro**  
filolog\_trainer\_  
designer educațional



**bogdan**  
psiholog\_trainer\_  
prototipare



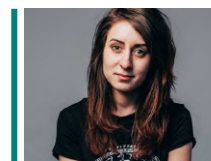
**ioana**  
sociolog\_vanzări și relații  
cu publicul



**mădălina**  
psiholog\_  
designer educațional\_  
conținut video



**teofana**  
psiholog\_trainer



**mihaela**  
pr\_marketing



**bianca**  
inginer medical\_trainer



**ingrid**  
psiholog\_trainer



**flavia**  
graphic designer



**cristina**  
prototipare\_trainer



**andrei**  
trainer\_  
video production



**radu**  
psiholog\_  
designer educațional\_  
conținut video

## experiență (din 2015)

testat de  
peste **7500** de copii

**9000+** de ore  
de cercetare  
și dezvoltare

activități și materiale  
pentru **1400+** copii  
în medii defavorizate

**797 +** de ore  
de conținut unic  
pentru copii și adulți

tabere pentru  
peste **850** de copii

design și prototipare  
pentru **1144+**  
materiale și jucării

Formare pentru  
peste **59** de trainerii  
și cadre didactice

am construit primele  
**2** makerspace-uri  
pentru copii

Concepte premiate  
de Lego Foundation,  
Erste Foundation și  
Gala Societății Civile



# Contact

---

Dacă proiectul nostru este interesant pentru organizația voastră, vă așteptăm cu drag să răspundem la orice întrebări ați putea avea și să începem discuții pentru a explora împreună posibile căi de colaborare. Vă rugăm să ne contactați folosind adresele de mai jos

## Ion Neculai

manager proiect



ion@eematico.org



0744 150 928

## Ioana Iancu

dezvoltare parteneriate



ioana.i@eematico.org



0725 850 723

