



Partener principal



STEAM Clubs

**Cluburi de învățare STEAM prin bricolaj
în Palatele și Cluburile copiilor din țară**

Aducem educația STEAM
în Palatele Copiilor
din întreaga țară!



O inițiativă revoluționară pentru înființarea unor cluburi **STEAM*** în cluburile și palatele copiilor din toată țara.

10 Palate și Cluburi ale Copiilor în rețeaua STEAM Clubs + o școală

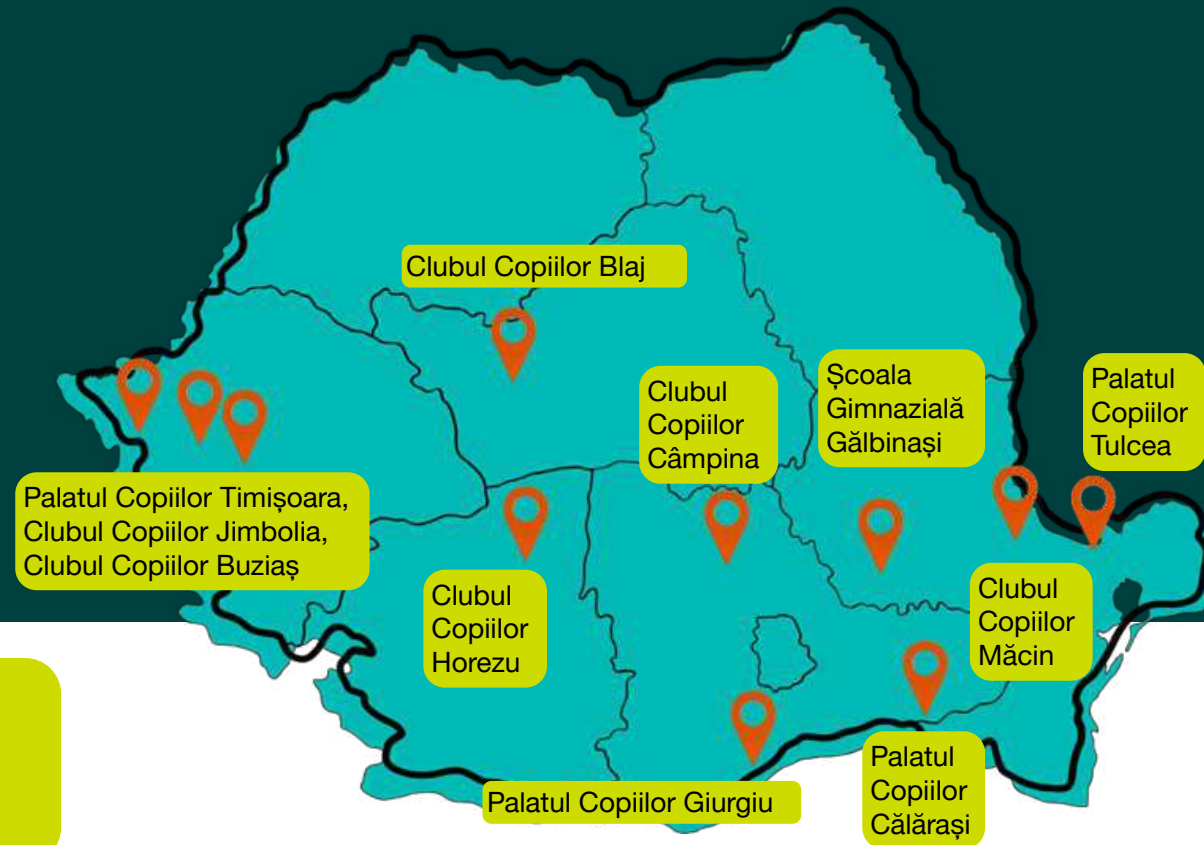
- 420 copii beneficiază de cursurile STEAM Clubs
- 30 de cadre didactice au fost instruite și implementează activitățile cursului
- 11 spații dotate pentru a deveni makerspace

8 activități demonstrative

- 386 copii
- 52 profesori
- 241 părinți

50 de ore de conținut educațional

- 5 module
- 30 de lecții



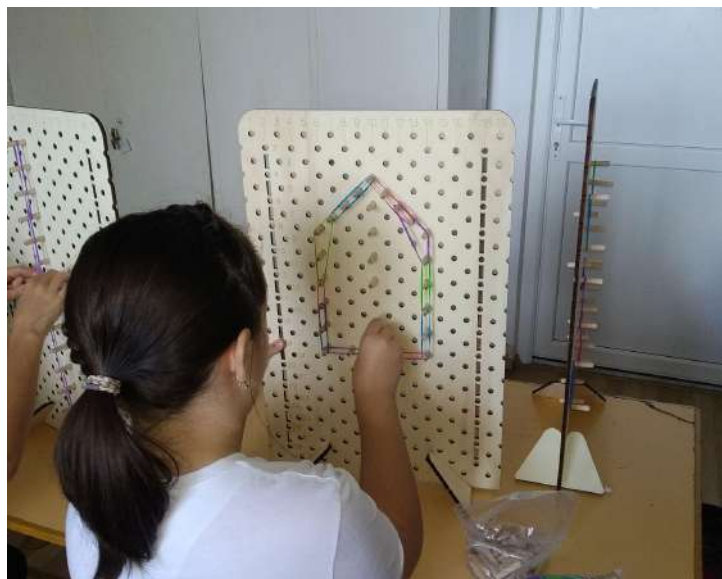
*STEAM — Știință, Tehnologie, Inginerie, Arte și Matematică

Alfabetizarea Științifică în România



România se confruntă cu un nivel alarmant de scăzut al alfabetizării științifice în UE, cu doar 2% din populație capabilă să răspundă la mai mult de 8 întrebări legate de știință, comparativ cu media europeană de 24%.

Studiul UNICEF publicat în ianuarie 2026 arată că această problemă rămâne acută, **32% dintre elevi prezintă riscul de a nu fi capabili să înțeleagă și să utilizeze în mod corespunzător conceptele științifice de bază în contexte practice.**



Alfabetizarea științifică, așa cum este conturată de studiul CEAE din 2016, **este esențială** pentru alfabetizarea funcțională și stimularea competitivității pe piața muncii.

Cu toate acestea, sistemul educațional din România se luptă cu implementarea metodelor moderne de educație științifică.



Cercetările noastre subliniază nevoia urgentă de îmbunătățire a educației STEAM pentru a aborda eficient aceste provocări.

De ce STEAM? Problema și soluția propusă

Enunțul problemei

Există un **decalaj semnificativ** privind educația și oportunitățile extracurriculare STEAM care îi afectează în special pe **copiii din familiile din medii defavorizate** din România.

Pe de altă parte, există în România **o rețea substanțială de cluburi și palate pentru copii**, care sunt adesea nevalorificate și trecute în plan secund, și în care activitățile STEAM sunt limitate.

Soluția propusă

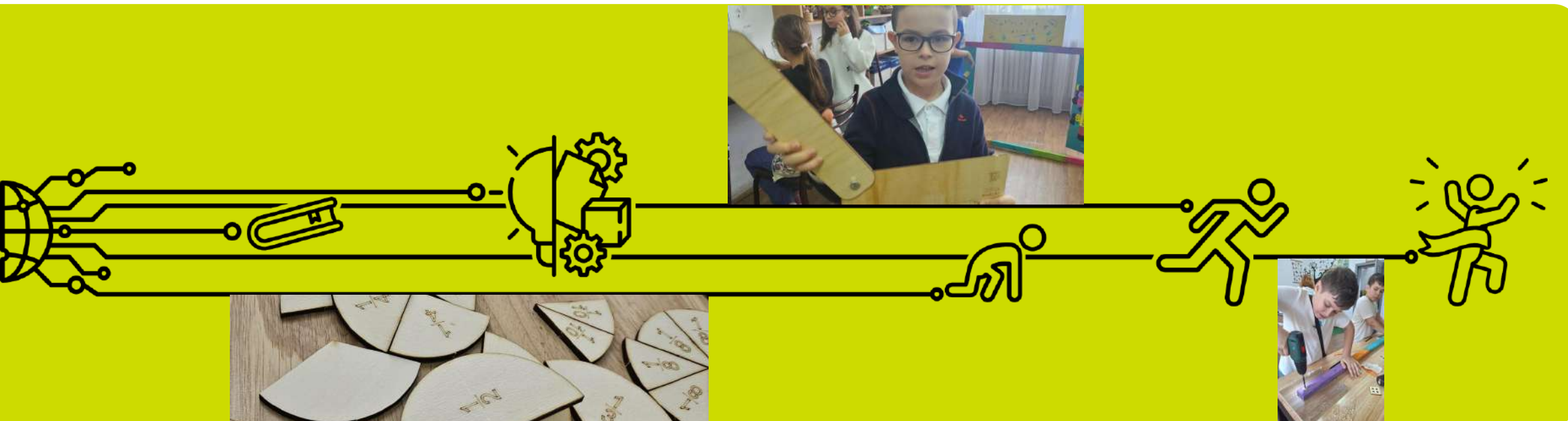
Începând cu 2024 am inițiat un proiect prin care dezvoltăm cluburi STEAM, în cadrul cluburilor și palatelor locale pentru copii. Ele au scopul de a constitui infrastructura necesară pentru implementarea unui curriculum special de lecții axat pe implicarea copiilor prin proiecte DIY și aplicații practice domeniilor STEAM.

Până în prezent, am implementat 10 cluburi STEAM, care au fost extrem de apreciate în comunitățile lor și au depășit cu mult așteptările inițiale, confirmând importanța și impactul demersului nostru la nivel național.

Planul nostru pe termen lung este ca, în decurs de 7 ani, să ajungem la jumătate dintre cluburile din România.



Importanța educației STEAM pentru Societate



Educația STEAM **integrează** discipline precum fizica, matematica, chimia și biologia, permițând copiilor să vadă **conexiuni** între diferite științe și să conecteze subiectele școlare cu **situații din viața reală**.

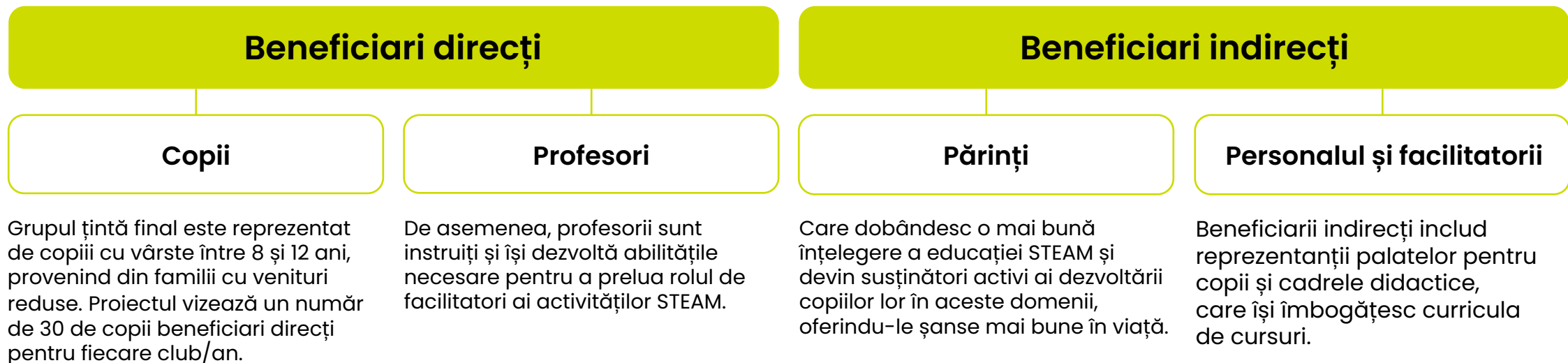
Studiile indică faptul că expunerea timpurie la știință și subiectele STEAM, în special între vârstele de 4 și 12 ani, este **crucială pentru dezvoltarea alfabetizării științifice** și a abilităților de raționament.

Activitățile STEAM **practice și bazate pe joc** au un impact deosebit. Ele cultivă **abilități de viață esențiale** și permit copiilor să interacționeze cu conceptele STEAM chiar și în afara sălii de clasă.

Planul nostru pe termen lung este ca, **în decurs de 7 ani, să dezvoltăm cluburi de învățare STEAM prin bricolaj în jumătate dintre cluburile din România**, adică aproximativ 100 de cluburi dintr-un total de peste 200, și să creștem proporția de activități STEAM din cadrul acestora, inclusiv prin încurajarea altor cluburi dezvoltate de către alți parteneri, cu tematici sub umbrela STEAM.



Beneficiarii direcți și indirecti



Ne adresăm cluburilor pentru copii din zone în care oportunitățile de învățare STEAM sunt limitate, care au conducere și personal dispuși să se implice în proiect și unde acoperirea altor ONG-uri este redusă.

Metodologie



Colaborare

Lucrăm cu palatele și cluburile pentru copii care au infrastructura disponibilă și dorința de a susține dezvoltarea Cluburilor STEAM.



Dezvoltarea Curriculumului

Am creat și dezvoltăm continuu un curriculum care integrează activități practice, proiecte DIY și experimente pentru o învățare STEAM distractivă și integrată.



Dezvoltarea Infrastructurii

Vom configura spațiile fizice, pregăti personal local și furniza echipamentele și materialele necesare pentru o bună implementare a curriculum-ului propus.

**Programul este structurat
în 5 module cu tematici
diferite:**

- **Matematica formelor**
- **Geometrie/Structuri 3D**
- **Mișcarea corpurilor**
- **Mecanisme**
- **Electricitate**



Structura unui modul:

Lecțiile 1-4 – copiii vor lucra individual la proiecte de bricolaj și vor învăța noțiuni de bază din domeniile STEAM

A 5-a lecție – se va lucra în echipă la un proiect comun

A 6-a lecție – video podcast



Video podcast

Ultima lecție a fiecărui modul este dedicată realizării unui material video în care copiii explică proiectele dezvoltate și conceptele învățate pe parcursul modului.

Prin explicare, elevii își consolidează competențele științifice și tehnice, își dezvoltă capacitatea de comunicare și câștigă încredere în propriile abilități.

În același timp, au ocazia să împărtășească mai departe ceea ce au învățat, devenind la rândul lor promotori ai învățării în comunitatea lor.

Impactul proiectului



Alfabetizare științifică:

Proiectul contribuie semnificativ la îmbunătățirea alfabetizării științifice a copiilor, observând deja **o creștere cu 60% a gradului lor de înțelegere și stăpânire a conceptelor.**

Aceasta stimulează gândirea critică și abilitatea de a rezolva probleme complexe, pregătind copiii pentru profesiile viitoare. Evaluarea cunoștințelor la începutul și la finalul programului se realizează prin aplicarea unui chestionar.

În paralel, estimăm o **creștere cu 33%** a ponderii activităților STEAM în oferta cluburilor.



Dezvoltarea abilităților și Interes sporit pentru școală:

Anticipăm o creștere a interesului copiilor pentru școală, prin **conectarea subiectelor școlare cu aplicațiile din viața reală.**

Observăm deja că **20% dintre copii** manifestă un interes sporit pentru învățare, în special în domeniul științei, datorită integrării activităților STEAM în programul educațional, contribuind astfel la reducerea ratei abandonului școlar.



Implicarea Comunității:

Punem bazele pentru a asigura o creștere semnificativă a implicării și suportului comunităților locale pentru educația STEAM, ceea ce va facilita **acceptarea acestor discipline de către părinți și autoritățile locale.**

Vom dezvolta în 7 ani o rețea de **~100 de cluburi STEAM auto-sustenabile**, susținute pe termen lung prin **formarea a 200+ de cadre didactice** și prin **implicarea activă a părinților** în fundraising, asigurându-se astfel sustenabilitatea financiară pe termen lung și promovarea educației STEAM în rândul comunităților locale.

Promovarea proiectului și a Educației STEAM



Social Media

Proiectul este promovat atât local, cât și la nivel național în Social Media prin Facebook, Instagram, LinkedIn, pentru a distribui conținut educațional, povești de succes și evenimente organizate în cluburile STEAM.

Bazându-se pe experiența cluburilor deja implementate, comunitățile locale, se implică activ în promovarea locală a cluburilor STEAM prin distribuirea și postarea de informații relevante.



Comunicate de presă

... către media locală și națională pentru a anunța deschiderea cluburilor și pentru a evidenția impactul educațional al proiectului.



Promovare locală

Colaborăm cu școli, instituții locale și organizații comunitare pentru a asigura promovare în fiecare oraș pe cât mai multe canale media.



Vom oferi un **ghid de promovare și comunicare pentru toate cluburile**, pentru a asigura coerența în transmiterea mesajului și vizibilitate unitară la nivel național.



Concluzii

STEAM Clubs transformă palatele și cluburile copiilor în alternative la activități de after-school, accesibile unui număr mai mare de copii.

Cluburile Steam Clubs reprezintă principalul **vector de educație STEAM în comunități defavorizate**, adunând cele mai bune soluții din mediul privat și organizațiile nonguvernamentale.

Steam Clubs este motivatorul pentru **creșterea alfabetizării științifice** prin creșterea interesului copiilor pentru științe și creșterea ponderii activităților STEAM în oferta Palatelor și Cluburilor copiilor.

STEAM Clubs este un program recomandat de Minsiterul Educației și Cercetării

Partener Principal



Parteneri



BOSCH

HOLVER
LEMNUL ESTE LUMEA NOASTRA



Cluburi și Palate ale Copiilor



Palatul Copiilor Tulcea



Clubul Copiilor Buziaș

Clubul Copiilor Jimbolia

Clubul Copiilor Blaj



De peste 10 ani, eematico este o organizație care deschide drumul spre inovație a programelor educaționale, printr-o abordare proprie menită să dezvolte abilitățile de viață pentru secolul XXI.



Facem asta prin învățare experiențială, bazată pe joacă, procesul fundamental de învățare, precum și prin bricolaj și construire cu ajutorul materialelor noastre didactice.

echipa



ion
arhitect_co-fondator
și coordonator



carolina
fililog_designer
educațional_trainer



bogdan
psiholog_prototypare
_trainer



ioana
sociolog_vânzări și
relații cu publicul



bianca
teatrolog_marketing
și comunicare



iuliana
marketing_fundraising
_coordonator centru
educațional



alina
inginer horticultor_
trainer



marcel
inginer electronist
trainer_prototypare



cosmina
inginer_fundraising_
management de
proiecte



elisa
psiholog_trainer



maria
sociolog_
management de
proiecte

experiență (din 2015)

experiențe pentru
peste **9973** de copii

10350+ de ore
de cercetare
și dezvoltare

activități și materiale
pentru **2573+** copii
în medii defavorizate

927 + de ore
de conținut unic
pentru copii și adulți

tabere pentru
peste **1090** de copii

design și prototypare
pentru **1281+**
materiale și jucării

Formare pentru
peste **115** de traineri
și cadre didactice

am construit primele
2 makerspace-uri
pentru copii

Concepte premiate
de Lego Foundation,
Erste Foundation și
Gala Societății Civile



Invitație

Căutăm parteneri potențiali dedicați, care să contribuie cu resurse, expertiză și finanțare, esențiale pentru susținerea dezvoltării și durabilității pe termen lung a **Cluburilor STEAM**. Proiectul nostru, orientat spre un impact semnificativ în domeniul educației non-formale, oferă o oportunitate unică de a revitaliza și moderniza cluburile și palatele copiilor din România.

Această inițiativă reprezintă o platformă valoroasă pentru organizațiile care își propun să contribuie activ la îmbunătățirea calității educației și la promovarea bunăstării copiilor. Prin colaborarea noastră, putem împreună să deschidem noi orizonturi educaționale și să inspirăm generații viitoare prin inovație și creativitate.

Date de contact:

Ion Neculai

manager proiect

ion@eematico.org | 0744 150 928

Maria Popescu

asistent proiect

maria.p@eematico.org | 0760485095