



RAPORT ANUAL ASOCIATIA eemaco 2020-2019

Noi cei din *eemaco* credem că joacă este mecanismul fundamental de învățare și folosim această idee pentru a crea și implementa cursuri practice pentru copii bazate pe joacă, construit, experimente și jucării educaționale.

O facem cu dorința puternică de a oferi acest tip de învățare cât mai multor copii. De aceea am decis de la început că pe lângă business să avem și un ONG care să ne ajute să aducem experiențele noastre și celor fără posibilități.

Am început în 2015 și de atunci am creat mai mult de 700 de ore de conținut educațional cu peste 700 de activități și tot atâtea materiale didactice... jucării... pe care le-au încercat mai bine de 5000 de copii.

Suntem arhitecți, psihologi, ingineri, filologi, designeri, oameni de comunicare și marketing. De mai bine de 6 ani *ne folosim* pasiunea, ideile și priceperea pentru a crea și dezvolta materialele și programele eemaco. Ideile *ne* au fost validate de copii, părinți, educatori și fundații precum ERSTE, Ashoka și LEGO.

Deoarece găsirea unor finanțări potrivite pentru tipul nostru de proiecte este foarte dificil, și în general deoarece procesul de cercetare și dezvoltare este foarte costisitor, pentru a ne putea duce misiunea la capăt fără amănări prea multe, eemaco are un caracter dual fiind compus din

- O organizație for-profit care ne ajută să plătim pentru cercetarea și dezvoltarea cursurilor noastre prin:
 - Furnizarea de cursuri contra cost către clienți individuali sau instituții educaționale - școli și grădinițe;
 - Deschiderea unei societăți comerciale care să crească capacitatea de vânzare a serviciilor noastre și să aducă venituri în asociație prin dividende.
- Și ONG-ul nostru care ne permite să ducem activitățile dezvoltate copiilor din comunități dezavantajate



ECHIPA:



adina
arhitect_creație_
coordonator



ion
arhitect -
coordonator,creator



caro
filolog_trainer_
designer educational



bogdan
psiholog_trainer_
prototipare



ioana
sociolog_project
manager, relații cu
publicul



mihaela
or marketing

Adina Marin, vicepresedinte, este arhitect și concepe programe educaționale, face grafică și design sau concept de produs. Toate acestea îi amintesc de arhitectură, pentru că urmărește un concept, calculează și prototipează, pune materie pe o structură pe care tot ea o creează alături de o echipă minunată. Când era mică își dorea să devină doctor, se juca de-a teatrul fictiv cu sora ei și bătea mingea cu colegii. Acum a făcut o pasiune pentru acul de împâslit și tot ce ține de tehnica împâslirii lânii. Pe lângă altele este co-autoarea curriculei și materialelor didactice pentru cursurile I Can Be și I Will Know unde este și project manager.

Bogdan Balanescu, membru, este psiholog, amazing trainer pentru că își dorește să îmbunătățească educația copiilor și așa poate să învețe zilnic lucruri noi. Pe lângă aceasta este și designer educational și de materiale, coordonând activitățile de prototipare. În copilărie scobește garaje subterane pentru mașini și îi plăceau călătoriile cu trenul și cățărutul prin copaci. Călătorind a învățat că dedicarea este cea mai importantă pentru tot ce face. Acum îi place moto-saw-ul și are 25 de stupi de albine pe care-i îngrijește cu drag. Pe lângă altele este co-autor al cursului Inginericum, Engage for Discovery, Maker Exploratorium.

Carolina Pascal (Caro), membru, e super-trainer și designer educational. Îi plac 1001 lucruri și descoperă mereu noi pasiuni. Merge la teatru, citește cărți de marketing, de neuroștiință, de povești, îi place tangoul, obiectele din hârtie, trimite vederi prin poștă, gătește, e cinefil, grădinărește. În copilărie mânca cireșe în pomii bunicilor și monta spectacole pentru toată familia. A descoperit cum apare magia din nimicuri desfăcând fantasticul caleidoscop. La eematico găsește o lume plină de farmec cu fiecare curs și cu fiecare copil. Este, pe lângă altele, co-autoarea cursului Inginericum, al cărui project manager este.

Ion Neculai, presedintele, este educational & organisational architect. Pasiunea lui pentru a construi chestii cool și educative pentru copii, pregătirea de arhitect, experiența ca asistent universitar și interesul de o viață pentru psihologie sunt elementele care-l ajută în crearea programelor și produselor eematico alături de restul echipei. Copilăria lui înseamnă LEGO, trenuleț electric, cort de indieni, cazemată, dicționarul Larousse, Optik Cabinet, Asterix, Tintin, presărate cu mulți prieteni buni. Acum își dorește ca tot ce face să devină pentru cât mai mulți copii experiențe de neuitat care să îi călăuzească tot restul vieții lor. Este și project manager pe proiecte sociale, coordonează activitățile de marketing, face design educational și în tabere este trainer.

Mihaela Sultana, membru, este Marketing Specialist. Pasionată de marketing, advertising și PR, a descoperit domeniul educațional târziu, dar a decis repede că este locul în care își dorește să fie. Când era mică își dorea să fie jurnalist sau fotograf, adora să se joace cu zăpadă și verile petrecute la bunici. La eematico, îi place că fiecare zi aduce noi provocări, că are susținerea de a testa idei și este înconjurată de energia celor mici. Acum este persoana care este responsabilă de o mare parte din copywritingul și imaginii eematico.

Ioana Iancu, membru, este customer care în prezent și are istorie ca trainer eematico. Îi place să fie printre oameni, are o vorbă și un sfat bun pentru fiecare. Energia ei molipsește pe toată lumea, iar copiii o îndrăgesc instantaneu. Îi place să fie la curent cu toate noutățile, iar colegii întotdeauna apelează la bagajul ei de informații când vine perioada cadourilor. Începând cu 2020 a devenit membru cu drepturi depline în echipa executivă a eematico, fiind implicată în promovarea organizației și dezvoltarea parteneriatelor cu persoane fizice și companii.



Alti oameni care ne sprijina constant și sunt implicați în proiectele eematico: Bianca Bândărau - specialist in tehnica medicala, **Ingrid Posluschnik** - psiholog și trainer, **Mădălina Năstase** - psiholog și designer educațional, **Radu Chivulescu** - psiholog și designer educațional, **Bella Dragomir** - psiholog și trainer, **Nicoleta Neghina** - HR specialist și Coach acreditat.

Dincolo de finantarile primite de la alte organizatii, echipa eematico sprijina proiectele Asociatiei eematico prin nenumaratele ore de dezvoltare si munca pe care le indeplineste in folosul organizatiei. Fiecare din membrii echipei dedica zilnic cel putin 2 ore pro-bono.

VOLUNTARI:

In proiectele noastre recente au fost implicati și 2 voluntari care sa ne ajute cu implementarea proiectelor. Acestia sunt :

Tudor Pop - licean

Filip Manda - licean fost beneficiar al activitatilor eematico

Cei doi voluntari au fost implicati in taberele noastre si alte activități in aer liber.

ACTIVITATE 2019 - 2020

Acest raport este cumulat deoarece pandemia ne-a lovit exact in perioada in care ne pregateam sa facem raportul pentru 2019. Nevoia de a ne salva organizatia nu ne-a permis sa reluam acest proces pana in 2021.

Rezumat proiecte

2020

Deoarece 2020 a afectat extraordinar de mult organizatia noastra si ne-au impiedicat sa desfasuram activitati fizice cu copiii, activitatile ONG-ului nostru au fost reduce considerabil.

Programe implementate

În prima parte a anului 2020 (Ianuarie -Februarie) am finalizat impreuna cu Fundatia FAST din Sacele proiectul I Can Be - Vocational Discovery - proiect dedicat descoperirii vocationale pentru copii din ciclul gimnazial. Au participat 90 de copii din medii defavorizate de la scoli din Zizin, Tarlungeni si Sacele. Tot atunci am finalizat si proiectul MBQ care din pacate nu a mai putut trece la productia de serie ca urmare a pandemiei care a fortat organizatia sa inchida atelierul propriu.(vezi mai jos)

Tot în prima parte a anului 2020 am finalizat implementarea proiectului pentru parinți și profesori început în 2020 (vezi mai jos)

In 2020 inasa am pus bazele proiectului nostru de invatare prin activitati practice la distanta - eematico STEAM Kits si acest lucru a deschis drumul pentru cel mai ambitios proiect al ONG-ului nostru in 2021.



Dupa inchiderea scolilor in martie nu am mai putut desfasura proiecte sociale.

Am reusit sa cream un set de videouri gratuite, disponibile pe canalul youtube eemaco, cu activitati DIY de facut acasa.

Comunitatile in care am lucrat nu aveau acces la internet de calitate si prin urmare nu am putut implementa cursurile online dezvoltate rapid dupa inceperea pandemiei.

Am putut insa sa implementam activitati online in comunitatile UiPath Foundation, unde prin grija acestora accesul la internet si la mijloace de conectare online a fost asigurat. Astfel 160 de copii, cls. V-VIII din Jud. Iasi, Vaslui, Galati, Cluj si din Bucuresti au participat la activitati online eemaco in cadrul Taberei Virtuale organizata de Fundatie. Copiii au putut experimenta modul nostru de invatare hibrid in care am combinat facilitare via Zoom cu seturi de materiale didactice. Tematica a fost arhitectura, copiii avand la dispozitie un kit de materiale care le permitea sa isi construiasca o casuta, o varianta preliminara a viitorului nostru Kit de arhitectura.



Ca urmare desfasurarii in conditii foarte bune a acestei activitati, UiPath Foundation ne-a invitat sa facem o activitate similara si de Craciun. De aceasta data activitatea a fost realizata in jurul unui obiect decorativ de Craciun, o lampita decorativa in forma de stea.

Am reusit de asemenea in 2020 sa:

- Fim printre cele 80 de organizatii din Europa Centrala si de Est selectate de catre Fundatia Erste pentru a beneficia de sprijin financiar prin CEE Relief Fund
- Primim premiul 3 la Gala Societatii Civile - sectiunea educatie - pentru proiectul nostru Engage for Discovery, desfasurat intre 2017 si 2019

Programe dezvoltate

Tabara online

Concept - Pentru UiPath Foundation am adaptat programele noastre educative in asa fel incat copiii sa beneficieze de o experienta cat mai apropiata de interactiunea din sala de curs. Ei se vor bucura de sprijinul trainerilor eemaco care ii vor ghida prin pasii activitatilor si realizarii proiectelor.

Activitatea online este interactiva, trainerii vor oferi suportul teoretic pentru intelegerea conceptelor de baza ale subiectului dezbatus, ii vor ajuta pe copii cu indicatiile pentru a realiza proiectul de bricolaj cu materialele primite in kit.



Activitățile de bricolaj vor fi completate de experimente și teste care le vor permite copiilor să exploreze și să descopere medii noi, să își completeze cunoștințele și să capete mai multă încredere în forțele proprii. Conceptele abordate vor fi explicate de către trainerii eemaco cu ajutorul materialelor didactice eemaco, iar copiii vor fi invitați să descopere noi arii de interes prin cercetarea și testarea materialelor eemaco, să observe, să descopere, să facă predicții și să extragă concluzii.

Joaca îi va ghida pe copii către învățare.

Tematica: Copiii vor descoperi istoria apariției meseriei de arhitect și vor afla mai multe despre necesitatea acestei meserii. Trainerii le vor dezvălui copiilor informații despre arhitecți celebri din istorie și realizările acestora.

Copiii se vor familiariza cu noțiuni specifice meseriei de arhitect, vor afla care sunt responsabilitățile unui arhitect, își vor îmbogăți vocabularul cu termeni specifici, vor afla despre tipurile de edificii și importanța lor, vor testa pentru a descoperi care sunt cele mai potrivite metode de construire și cel mai important, vor primi un set de piese cu ajutorul cărora să poată pune în practică proiecte de arhitectură.

Parametrii:

60 minute de descoperiri

20 copii în fiecare grupă

2 traineri: un trainer va prezenta informația către copii și va desfășura activitatea, cel de-al doilea trainer va monitoriza întrebările copiilor și le va răspunde pe chat oferindu-le

Tabara cu prezenta fizica - Tempus Machina

Tematica taberelor eemaco din 2020 a fost Tempus Machina, mașina călătoriei în timp. În această tabără copiii au avut oportunitatea să construiască un tunel spațio-temporal. Nu înainte de a afla un pic cum ar putea fi posibilă călătoria în timp. Tunelul timpului le-a permis să "călătorească" în patru perioade din timp: antichitate, renaștere, perioada industrializării și viitor. Astfel cei mici au avut ocazia ca, pe echipe, să afle mai multe despre câte una din cele. 4 perioade, să vadă cam ce și cum se construia pe atunci. Cu aceste informații puteau apoi să își conceapă ei o construcție potrivită perioadei, pornind de la un set de elemente fixe - stângii, tuburi de PVC, plăci de OSB și carton, șuruburi și multe altele. În paralel cei mici au putut face tot felul de experimente și studii tehnice din perioadele respective pentru a face mici proiecte de bricolaj. La final, puteau trece prin tunelul timpului și vizita celelalte perioade. La tabără au participat 95 de copii singuri sau împreună cu părinții.



2019

Programe implementate

I Can Be Vocational Discovery through play

In acest program finantat de catre Erste Foundation am realizat, in parteneriat cu Fundatia FAST din Sacele, o adaptare a cursului I Can Be pentru copiii din clasele Gimnaziale. Scopul a fost sa le oferim acestora oportunitatea sa descopere si sa exploreze 4 directii ocupationale posibile. Ca in proiectul Engage for Discovery am creat seturi de materiale educationale si am pregatit trainerii FAST. Astfel ei au fost cei care au implementa direct activitatile, de data aceasta in scolile din comunitatile mixte din jurul Mun. Sacele - Zizin, Tarlungeni si Sacele. Pregatirea programului a durat 2 luni de zile iar implementarea 4 luni de zile. Suplimentar fata de cele 4 activitati dediacte fiecarui domeniu am avut niste activtitati suplimentare de incheierea unei tematici. In ele copiii au fost invitati sa exploreze concret un loc sau o experienta legata de tematica - de ex. pentru tematica Flight Science au fost sa viziteze observatorul din Brasov. In proiect au fost implicati 90 de copii din 3 clase.



A new toy story - Jucarii MBQ-eematico

In acest program am colaborat cu MBQ. MBQ este un business social care ajuta mesterii traditionali romi sa creeze sau sa adapteze si apoi sa vanda pe canalele proprii obiecte specifice mestesugului lor intr-o forma contemporana si de interes pentru publicul larg si apoi sa le vanda. Ideea acestui proiect a fost ca eematico, in colaborare cu mesterii lingurari afiliati MBQ sa cream un set de jucarii educative folosind tehnici traditionale si un concept si design contemporan. Ulterior MBQ urma sa comercializeze in magazinele sale. La final am reusit sa cream un set de 4 astfel de jucarii educationale. Din pacate jucariile nu au mai putut fi facute in serie mare deoarece, datorita pandemiei, MBQ a fost nevoit sa inchida atelierul sau de productie.





Tabere cu Salvati Copii

In 2019 am reusit, cu sprijinul Bosch Romania, sa organizam primele tabere pentru copii din comunitati dezavantajate. Mai specific am organizat taberele cu 2 grupe de la centrele SOS Satele Copiilor sprijinite de Bosch Romania. In total au participat 18 copii cu varste intre 6 - 11 ani si 21 de copii cu varste intre 12 - 15 ani. Copiii implicati in proiect au avut ocazia sa participe la tabere de claitate beneficiind de cazari premium si facilitare de top prin tranerii eematico. Copiii au avut de asemenea ocazia sa participe la o tabara cu activitati inedite, in care au construit proiecte la scara mare pornind de la materiale simple - stinghii de lemn, tuburi de pvc, materiale textile, cartoane etc. si folosind scule si unelte de oameni mari (inclusiv unelte electrice Bosch). tematica a fost Sky-lab 3000, imaginarea si construirea unei baze spatiale pe o alta planeta.



Tabara Ui Path Foundation

In toamna 2019 am fost invitati de catre UiPathFoundation sa fim una dintre organizatiile care sa ofere activitati educative si distractive pentru copiii care urmau sa participe in tabara lor anuala. Aceasta tabara era menita pe de o parte sa reuneasca laolalta cei 160 de copii din cele 5 comunitati in care Fundatia desfasura programe. Pe de alta parte tabara era menita sa ofere experienta acestor copii experienta unei tabere premium cu activitati la care au acces de obicei doar copiii a caror parinti au posibilitatea sa plateasca sume importante. Zilnic copiii erau implicati in activitati distractive si educative. Timp de doua zile copiii, in grupuri de cate 20, timp de 2 ore au trecut prin atelierelor pregatite de noi. Au putut descoperi experimente si activitati practice privind diverse domenii ale stiintelor naturale. Tot in cadrul activitatilor noastre au avut ocazia sa construiasca un dom parametric cu diametrul de 4 metri si inaltime de 2.1 metri.



Program adulti UiPath Foundation

Tot in toamna 2019 am fost invitati, alaturi de Florin Ghinda, sa dezvoltam un program menit sa creasca in randul parintilor a gardului de contientizare al noilor optiuni privind viitorul pietei muncii. Astfel scopul este ca, cel putin in scenariul acestui proiect, parintii si profesorii copiilor din comunitatile in care activeaza UiPath Foundation sa intre in contact cu tendintele privind viitorul muncii, si nu numai, astfel incat sa isi poata sprijini mai bine copiii pe parcursul vietii. Au rezultat un set de 10 ateliere, livrate direct in comunitati, la care au paricipat peste 213 de parinti si cadre didactice. Am facut ateliere in comunitati din preajma Vasluiului, Barladului, Galatiului, Bucurestiului si Clujului. Pentru a sustine si a creste impactul atelierelor si a intari informatia, la final, participantii primeau un calendar, fiecare luna prezentand cate o tendinta privind viitorul cate unui domeniu.



Finalizat proiect Stiintescu

Tot in 2019 am finalizat proiectul Maker Exploratorium - Natural Science finantat prin programul Stiintescu de catre Fundatia Comunitara Bucuresti. Proiectul a fost implementat la Scoala 134 din Ferentari, de el beneficiind 30 de elevi de clasa a IV-a. La final Fundatia a organizat un eveniment care a permis cunoasterea si schimbul de experienta intre cele cinci organizatii care au beneficiat de finantare in 2018-2019.





Programe dezvoltate

Tabara Skylab 3000

Ca in fiecare an eemaco dezvolta noi tematici pentru tabere. In 2019 tematica a fost explorarea interstellara si contruirea de baze pe alte planete. Subiectul i-a stimulat mult pe copii si a creat o mare stare de asteptare. In aceasta tabara s-au discutat provocarile pe care le ridica a construi in alte medii, cu alte conditii decat pe pamant. Acest joc al mintii a permis discutarea cu entuziasm a unor subiecte serioase din zona stiintelor si apoi creerea pentru copii unui context foarte fertil pentru a realiza constructii care mai de care mai deosebite. Formele si functiunile constructiilor au fost dictate de contextele imaginate rezultand o mare boatie creativa. In acest an am propus, pe langa taberele pentru copii si copii + parinti, pentru prima oara o tabara de arhitectura dedicata copiilor mai mari. In acestea am propus adaptarea procesului de gandire al arhitectilor pentru copii in contextul taberei.

Program parinti si profesori Ui Path Foundation

Programul, conceput la cererea UiPath Foundation a avut ca scop constientizarea de catre adulti a tendintelor pe care le aduce viitorul in piata muncii si in alte domenii. Tinta erau parintii si cadrele didactice din scolile unde merg copiii din comunitatile unde activeaza Fundatia. Mai precis ideea a fost ca, printr-un set de evenimente fizice - ateliere, profesori si parinti, sa inteleaga mai bine ce aduce viitorul. In acest mod, constientizand schimbarile ce vin, vor fi mai in masura sa: adapteze in timp indrumarea si educarea copiilor si sa inceapa sa isi incurajeze copiii sa exploreze drumuri care sa le fie de folos date fiind schimbarile pe care le aduce viitorul. Atelierul a fost conceput ca o prezentare interactiva a tendintelor pe care le aduce viitorul in 12 domenii, de la educatie la munca trecand prin sanatate si activitati recreative. Conceptul a fost sa prezentam pentru fiecare domeniu, uneori ilustrand cu obiecte fizice sau cu intrebari la care sa raspunda participantii, cum a fost, cum este si cum va fi. Inainte de a prezenta se puneau intrebari, se faceau sondaje prin mentimeter si apoi se explica. La final a existat o portiune de atelier in care s-a discutat concret cum ar putea ei, parinti sau dascali, sa sprijine copiii pentru a se adapta mai bine la aceste schimbari. Pentru a sustine cat mai bine atelierele dar si pentru a ne asigura ca ideile descoperite si subiectele discutate raman cat mai mult in atentia participantilor, am creat un catalog in care fiecare luna prezinta sinteza tendintelor dintr-un anumit domeniu

I Can Be Vocational Discovery through play

In acest proiect am propus o adaptare a cursului I Can Be pentru grupa de varsta a copiilor din ciclul gimnazial. Tinta erau copiii din scolile din comunitatile Zizin, Tarlungeni, Sacele. Am ales acest curs deoarece el a fost conceput ca o poarta de intrare a copiilor de gradinita sau ciclul primar in universul ocupational al adultilor. Am concluzionat deci, cu partenerii de la Fundatia Fast ca ar fi oportun sa adaptam, intr-o prima faza 4 ateliere, pentru copiii defavorizati din comunitatile in care activeaza FAST. Am ales 4 tematici - Firefighter, Explorer, Environmental Engineer si Flight Expert deoarece am socotit ca sunt tematici care i-ar pune in contact pe cei mici cu domenii de viitor sau domenii care prezinta importanta pentru universul lor de cunoastere. Fata de cursul desfasurat in mod normal am adus modificari in ceea ce priveste informatia dar si materialele. Am adaugat de asemenea o activitate suplimentara la finalul fiecarui modul (tematica) care ii aducea pe cei mici si mai aproape de partea concreta a domeniului explorat. de exemplu o vizita la statia de pompieri in cazul modulului Firefighter, o masa la un restaurant dintr-o alta cultura in cazul modulului Explorer sau o actiune de selectare colectiva la scoala in cadrul modulului Environmental Engineer. Pentru a creste impactul proiectului cursul a fost livrat de catre echipa FAST. Am pregatit pentru ei toate materialele didactice necesare, proiectele de bricolaj precum si un training special. In plus, la fiecare modul a existat si o vizita de supervizare. Materialele fiind refolosibile impactul putea fi si mai mare deoarece activitatile, dupa incheierea unui ciclu urmau a fi implementate in trimestrele sau anii urmatoari la alte clase. Din pacate pandemia a fost neiertatoare si a obligat Funatia FAST sa inchida portile diviziei educationale dupa peste 15 ani de existenta.



A new toy story - Jucarii MBQ-eematico

Mestesukar Butiq este o organizatie a carei scop este sa aduca laolata designeri inovatori si de succes cu mesteri traditional romi. Scopul este ca din aceasta intalnire sa rezulte produse cu aspect si functionalitate contemporana folosind tematici, materiale si tehnici traditionale. Produsele astfel rezultate sunt vandute prin retea MBQ - magazine fizice si online, contribuind la subzistenta si evolutia economica si sociala a meserilor traditionali. Fiind parteneri in grupul Roma Partnership, bratul destinat integrarii comunitatilor roma al Erste Foundation, MBQ si eematico au sesizat posibilitatea unei sinergii. Proiectul comun a propus astfel realizarea unui set de jucarii care sa imbine designul educational inovativ al eematico prin conceptele colegei Adina Marin cu tehnicile si materialele meserilor din comunitatea MBQ. Dupa un proces de design si iteratie care a durat 4 luni de zile a rezultat un set de 4 containere sferice din lemn, feicare continand piese ale unui mic joc educational ce putea fi combinat cu recipientul sferic. Piesele si containerele au fost realizate din lemn strunjite si sculptate de catre meseri. Jocurile in sine era inspirate din jocuri traditionale ale copiilor sau propuneau activitati care sa stimuleze creativitatea copiilor. Jucariile au fost testate in cadrul unor ateliere eematico primind un feedback extrem de pozitiv de la copii. Din pacate pandemia a obligat MBQ. sa inchida portile atelierului sau punand pe pauza comercializarea la scara larga a jucariilor.

Proiecte sociale implementate din anii anteriori

2018

- Engage for Discovery, etapa 2, proiect finantat de catre Fundatia Erste. Continuare a proiectului inceput in 2017, ca urmare a succesului primei faze, finantatorul a decis sa acorde fonduri pentru inca 4 ateliere: Masinuta, Carul, Boxa si Proiectorul. Trainerii FAST au mai primit astfel cunostintele si materialele pentru a ii atrage pe adolescenti si tineri la centrul lor de descoperire Vocationala si pentru a mentine crescut interesul in comunitatile din Sacele si imprejurimi pentru scoala si invatamantul profesional. Fundatia FAST a reusit in acest moment sa depaseasca cu mult sfera celor 150 de copii din proiectul initial.
- Maker Exploratorium la Scoala 134 din Ferentari, 2 module , proiect finantat prin campania de donatii din cadrul Campionatului de Bine BCR. Proiectul a adus celor 30 de elevi din clasa a II-a A de la Scoala Gimnaziala 134 din Ferentari doua module din cursul eematico Maker Exploratorium. Este un program, conceput si dezvoltat de catre eematico, care le ofera copiilor oportunitatea de a deslusi notiuni din curricula academica prin proiecte de bricolaj si experimentare activa de materiale didactice interactive .
- Stiintescu - Maker Exploratorium Natural Sciences - Prin Fondul Stiintescu am obtinut posibilitatea de a dezvolta 3 noi module ale cursului Maker Exploratorium, orientate de aceasta data catre Stiintele Naturale. Cursul a fost implementat pentru prima oara tot la clasa a III-A de la Scoala Gimnaziala 134. Credem cu tarie ca efectele cursurilor noastre se simt cel mai bine pe termen lung si acest nou proiect ne-a permis sa dovedim mai bine acest lucru. Copiii au trecut prin modulele Communications on Earth, Earth's Health si Superheroes on Earth. Cei 30 de elevi au descoperit despre diferitele metode de comunicare din natura si tehnologiile dez-



voltate de om pornind de la acestea. Au aflat in acelasi timp despre problemele mediului inconjurator si amenintarile pe care activitatea umana le genereaza dar si despre mijloacele prin care omul incearca sa reduca impactul activitatilor sale fara a opri insa roata progresului. In fine au explorat inventiile pe care natura le-a inspirat omului si au invatati ei insisi sa faca primii pasi pe calea inovatiei prin mesterit. Printre numeroasele reusite pe care acest proiect le-a adus, ca urmare a unei implicari continue a eemaco in educatia acestor copii, se remarca sporirea perspectivelor de viitor a celor mici prin adaugarea de noi preocupari si interese pentru viitor.

- Am dezvoltat varianta pentru scoala a cursului Maker Exploratorium.
- Am dezvoltat tabara pentru copii si copii si parinti - The Magical Garden of Science. In aceasta tabara copiii au realizat un set de 7 pavilioane dedicate mai multor metode de cunoastere, pavilioane in care apoi au explorat diverse fatete ale mecanismelor de descoperire si intelegere a lumii.

2017

- Am dus cursul I Can Be la Scoala 134 din Ferentari. Modulul 1 a fost finantat prin campania de donatii din cadrul Campionatului de Bine BCR si modulul 2 cu sponsorizarea Ikea Purchasing. Proiectul a adus celor 34 de elevi din clasa a II-a A de la Scoala Gimnaziala 134 din Ferentari doua module din cursul eemaco I Can Be.
- Engage for Discovery, proiect finantat de catre Fundatia Erste. Proiectul a fost realizat in colaborare cu Fundatia FAST Sacele. Scopul a fost sa cream, implementam si sa realizam infrastructura pentru ca trainerii FAST sa poata sustina singuri un set de 8 ateliere de initiere pentru centrul de Descoperire Vocationala creat de Fundatia FAST. In total vor fi participat pana in iunie 2018 150 de copii la cele 8 ateliere.
- Ateliere de activitati educationale practice in cadrul Bookfest 2017 in parteneriat cu Ambasada Suediei. Atelierele, dezvoltate pentru zona destinata copiilor din cadrul Bookfest, au fost livrate mai multor grupuri de la centre pentru copii defavorizati sau cu dizabilitati.
- Curs de descoperire a ingineriei electrice timp de o luna cu un grup de 10 copii inscrisi in cadrul programelor Policy Centre.
- Am definitivat a doua serie de module din cursul I Can Be
- Am definitivat cursul Inginericum
- Am dezvoltat un set de 3 noi module pentru cursul Maker Exploratorium
- Am dezvoltat tabara pentru copii si copii si parinti - Discovery Express. In aceasta tabara au construit un tren la scara mare si apoi au realizat statiile - constructii din diverse tari si culturi.

2016

- Proiect Building Blocks impreuna cu Asociatia Zeppelin, NodMakerspace, arh. Mihai Dutescu, Teach for Romania si Scoala Gimnaziala 134, pentru copiii din clasa a II a A. Proiectul a urmarit realizarea unui pavilion conceput de copiii ca urmare a unor ateliere de proiectare participativa.
- De-a lungul anului doi copii din medii defavorizate au participat la cursul Maker Exploratorium desfasurat la studioul eemaco
- Am definitivat prima serie de module din cursul I Can Be - curs de descoperire a universului ocupational al adultilor de catre copii de 3-7 ani
- Am reusit sa demaram dezvoltarea cursului I Can be, a doua serie de module.
- Am reusit sa definitivam primul set de module din cursul Maker Exploratorium cu ajutorul caruia, copiii de 7-12 descopera si inteleg tematici din zona stiintelor prin proiecte de bricolaj individuale.
- Sa dezvoltam cursul Inginericum, curs practic despre ingineria clasica pentru copiii de 7-12 ani.
- Am dezvoltat tabara pentru copiii Green Galaxy, in care cei mici au descoperit tehnicid e construire sustenabila realizand proiecte la scara mare a unor constructii de pe alte planete.



SITUATIA FINANCIARA 2019-2020

INTRARI	2020	2019
Granturi	33091	60090
Sponsorizari	0	61006
Donatii	0	0
Prestari servicii	103514	276038

CHELTUIELI	2020	2019
Proiecte sociale	30047	121550
Cheltuieli prestari servicii	155019	210722

*In total in 2019-2020 membrii echipei eemaco au oferit proiectelor organizatiei 8500 de ore de munca pro-bono.

Bucuresti Martie 2021

Ion Neculai,
Presedinte

ASOCIATIA eemaco
CIF 35219470

RO03 RNCB 0285 1486 1197 0001 - RON

Parteneri

ERSTE Foundation
SIMPACT Hungary
Bosch Romania
UiPath Foundation
Nod Makerspace
Asociatia ROPOT
Fundatia Comunitara Bucuresti
Asociatia Social Monkeyz
BCR - prin Bursa Binelui
Ambasada Suediei
Asociatia Zeppelin